

ชื่อปริญญาบัตร : การพัฒนาเกมเสริมทักษะภาษาอังกฤษบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
Android with Game Development to Support English Skill
คณะผู้จัดทำปริญญาบัตร : นายกฤษฎา เตียวสุรินทร์ รหัสนักศึกษา 55-07024-09826
นายรัฐดนัย รัตนโสภา รหัสนักศึกษา 55-07024-12224
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์ขวัญลักษณ์ มิตรโสภณศิริ
คณะ : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
สาขาวิชา : วิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัย : มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต
ปีการศึกษา : 2558

บทคัดย่อ

เนื่องจากในปัจจุบันการศึกษาด้านภาษาอังกฤษเป็นสิ่งสำคัญ จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีการศึกษาเพื่อไว้ใช้ในชีวิตประจำวัน ในปัจจุบันโทรศัพท์มือถือและแท็บเล็ตมีการใช้กันอย่างแพร่หลาย จึงต้องการนำความแพร่หลายนี้มาช่วยพัฒนาให้เด็กในสังคมยุคปัจจุบันนี้ได้มีความรู้ความสามารถทางภาษาอังกฤษที่มากขึ้น โดยการสร้าง Game Application นี้ขึ้นมา เพื่อเพิ่มความสามารถด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษและนำทักษะที่ได้จากการเล่น Game Application นำมาใช้ในชีวิตประจำวันและอนาคตต่อ ๆ ไปได้

English is Fun เป็นเกมลักษณะที่ช่วยฝึกทักษะทางด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษ และยังให้ความเพลิดเพลินแก่ผู้ใช้งาน เพื่อเพิ่มทางเลือกให้กับผู้ใช้งาน เกมมีโหมดในการเล่นเกม 2 โหมด คือ โหมด Vocabulary Mode เป็นการใช้อักษรภาษาอังกฤษทีละ 1 ตัว ใส่เข้าไปในช่องที่กำหนดให้ถูกต้องตามรูปภาพที่ให้มา และโหมด Slide Puzzle Mode เป็นการเลื่อนปุ่มมีตัวอักษรภาษาอังกฤษที่ให้มาทำให้ตัวอักษรที่ให้มานั้นเรียกเป็นคำตามรูปภาพที่ให้มา ซึ่งออกแบบแบบนี้เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเลือกเล่นได้ทั้งสองแบบ

โดยการพัฒนาแอปพลิเคชันใช้ Eclipse IDE for Java Developers เพื่อจัดทำแอปพลิเคชัน ซึ่งจะมาพร้อมกับจะใช้ภาษา Java ในการเขียนโค้ดคำสั่งต่าง ๆ และใช้โปรแกรม PhotoShop CS6 ในการออกแบบและวาดปุ่มรวมไปถึงพื้นหลังของแอปพลิเคชัน โปรแกรมที่พัฒนาเสร็จแล้วสามารถใช้เล่นบนระบบปฏิบัติการ Android เท่านั้น ซึ่งจะรองรับในระบบ IOS ซึ่งระบบ Android เป็นระบบปฏิบัติการบนมือถือและแท็บเล็ตระบบหนึ่งที่ยอดนิยมในปัจจุบัน

(ปริญญาบัตรฉบับนี้มีจำนวนทั้งสิ้น 113 หน้า)