

ชื่อปริญญาบัตร	: การพัฒนาเกมเสริมทักษะการคำนวณคณิตศาสตร์
	: Game Development to Support Math Calculation Skills
คณะผู้จัดทำปริญญาบัตร	: นายวราวุธ เลิศนวนิล รหัสนักศึกษา : 55-07024-10378
	: นางสาวสุวิมล สารคำ รหัสนักศึกษา : 55-07024-12244
อาจารย์ที่ปรึกษา	: ผู้ช่วยศาสตราจารย์สง่า สงค์เมือง
คณะ	: วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
สาขา	: วิทยาการคอมพิวเตอร์
	: มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต
ปีการศึกษา	: 2558

บทคัดย่อ

เนื่องจากปัจจุบันปัญหาการเรียนรู้อิทธิพลศาสตร์ได้กลายเป็นปัญหาอันดับต้น ๆ ของประเทศไทย ด้วยการที่วิชาคณิตศาสตร์มีความซับซ้อนทำให้การเรียนรู้ด้วยตนเองทำได้ยาก ส่งผลให้เด็กและเยาวชนมีความเบื่อหน่ายในวิชาคณิตศาสตร์อย่างมาก จึงทำให้มีการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการฝึกฝนทักษะด้านคำนวณด้วยตนเอง เช่น การใช้งานแอปพลิเคชันเครื่องคิดเลข ดังนั้นผู้จัดทำจึงเกิดความสนใจที่จะทำให้เทคโนโลยีช่วยในการฝึกฝนทักษะด้านการคำนวณทางคณิตศาสตร์ด้วยรูปแบบของเกม

Math Special Application จัดอยู่ในประเภท Puzzle Games เพื่อฝึกทักษะด้านคำนวณทางคณิตศาสตร์และมอบความสนุกสนานแก่ผู้ใช้งานด้วยรูปแบบการเล่นที่ไม่ซับซ้อน โดยการเติมตัวเลข และมีตัวช่วย 4 รูปแบบ เพื่อเพิ่มความสนุกสนานให้แก่ผู้ใช้งาน คือ 1) เพิ่มเวลามา 2) หยุดเวลา 3) เฉลยคำถาม และ 4) เปลี่ยนคำถาม และผู้ใช้งานสามารถเลือกโหมดในการเล่นได้ถึง 3 แบบ คือ 1) EASY 2) NORMAL และ 3) HARD แต่ละโหมดจะมีการเก็บคะแนนแยกออกเป็นของ แต่แต่ละโหมดพร้อมทั้งยังมีการจัดอันดับ 5 อันดับสูงสุดในแต่ละโหมด และเน้นด้านกราฟิกด้วยการใช้ภาพเคลื่อนไหวในแต่ละเหตุการณ์

Math Special Application พัฒนาโดย Software Eclipse SDK version Luna ด้วยการใช้ภาษา JAVA ในการสร้างคำสั่งต่าง ๆ และใช้ Software Adobe Photoshop กับ Adobe Illustrator ในการสร้างภาพกราฟิกและภาพเคลื่อนไหวต่าง ๆ และลงสี สามารถใช้งานได้กับสมาร์โฟนหรือแท็บเล็ตที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Android

(ปริญญาบัตรมีจำนวนทั้งสิ้น 156 หน้า)