

## บทคัดย่อ

เทคโนโลยีในปัจจุบันได้ก้าวไปไกล รวมทั้งภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมด้วย ซึ่งภาษาภาษาที่เป็นภาษาหนึ่งที่ได้รับความนิยมอย่างมาก จึงได้จัดทำโปรแกรมการประยุกต์ใช้java แอพเพลตกับฐานข้อมูลขึ้นมาเพื่อให้สามารถรองรับเทคโนโลยีใหม่ ๆ ได้ โดยโปรแกรมนี้จะกล่าวถึงเรื่องของความปลอดภัยในการใช้งาน โดยการเปิด socket และการกำหนด port ซึ่งจะมีการ login เป็นการเข้ารหัสข้อมูล เมื่อเข้ารหัสแล้วก็จะมีการตรวจสอบความถูกต้องของรหัส เมื่อผ่านขั้นตอนนี้แล้วก็สามารถเข้าใช้ฐานข้อมูลได้ โดยผู้ใช้สามารถติดต่อกันในขณะเด่นเกมส์ และจะมีการบันทึกข้อมูล แต่ในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้ทำการ login ก็จะเล่นเกมส์ได้อย่างเดียวโดยไม่มีการบันทึกเก็บลงฐานข้อมูล เป็นการใช้ระบบคอมพิวเตอร์แบบ Client/Server ซึ่งมี Server เป็นฐานข้อมูลกลางที่สามารถใช้งานร่วมกันได้