

หัวข้อ	โครงการออกแบบเลขนศิลป์การเตรียมงานเกม “เดอะมังกี้คิง”
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ชาครุช โนนคำ และอาจารย์บุญส่ง อุดมกิจโกศล
ชื่อนักศึกษา	นายเบญจธรรม แสงสุข
หลักสูตร	ศิลปบัณฑิต สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์
ปีการศึกษา	2554

---

### บทคัดย่อ

โครงการศิลปนิพนธ์การเตรียมงานสร้างเกม “THE MONKEY KING” มีแรงบันดาลใจมาจากความชอบเล่นเกมของผู้จัดทำ โดยมีที่มาจากเกมค่ายยักษ์ใหญ่ “KOEI” ซึ่งเป็นเกมต่อสู้ตะลุยสงครามที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับสามก๊กและยังมีการออกแบบตัวละครที่สวยงามทั้งด้านฉาก,อาวุธ,และชุดเสื้อผ้าที่มีเอกลักษณ์ของนักรบจีนผสมกับแฟชั่นสมัยใหม่ โดยผู้จัดทำนั้นเล็งเห็นว่ายังไม่มีการผลิตเกมแนวต่อสู้ที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับไซอิ๋วในรูปแบบใหม่ ผู้จัดทำจึงสนใจนำเรื่องราวของไซอิ๋วมาดัดแปลงสร้างเป็นผลงานการออกแบบเกมจีนใหม่และด้วยความถนัดด้านการเขียนการ์ตูนบวกกับความรู้เรื่องประวัติศาสตร์จีนและวรรณกรรมจีน “ไซอิ๋ว” ข้าพเจ้าจึงสนใจที่จะทำโครงการศิลปนิพนธ์การเตรียมงานสร้างเกมนี้เพื่อให้บริษัทเกมได้นำไปใช้ต่อยอดในการผลิตเกมขึ้นมา และผู้จัดทำได้คาดหวังว่าในอนาคต โครงการนี้อาจทำให้เยาวชนที่ชอบในเรื่องเกมได้รู้จักและซึมซับวรรณกรรมอันมีคุณค่าผ่านทางเกม “The Monkey King” ก็เป็นไปได้