

หัวข้อ	โครงการออกแบบเล่นศิลป์สิ่งพิมพ์ประชาสัมพันธ์โครงการ “รู้จักที่จะสุข” ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ โชคชัย ตู้ปัญญาแกน ก อาจารย์ บุญส่ง อุคมกิจ โภคสก
ชื่อนักศึกษา	นาย วิศรุต ตำราเรียง
หลักสูตร	ศิลป์ปั้นๆ สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์
ปีการศึกษา	2552

บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการศิลปะนิพนธ์ เรื่องการออกแบบเล่นศิลป์สิ่งพิมพ์ประชาสัมพันธ์โครงการ “รู้จักที่จะสุข” ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาเทคนิคขั้นตอนการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ในการสร้างสรรค์ผลงานให้ดูน่าสนใจ และดึงดูดผู้ให้ทุกคนได้เข้ามาช่วยกัน และทำสิ่งดีๆ ให้กับมหาวิทยาลัย เพื่อให้สังคมในมหาวิทยาลัยมีความสุข โดยเน้นไปในจุดที่ทุกคนมองข้ามไปในแต่ละวัน และเป็นสถานที่ที่นักจะเกิดปัญหาต่างๆอยู่ทุกวัน คือ 1. ไม่ก่อหนี้เมื่อทำธุระเสริจ 2. ทึ่งใจไม่เป็นที่ 3. ไม่ต่อแควเขืออาหาร 4. ขึ้นลิฟท์ไม่รอคนอื่น 5. ส่งเสียงดังในห้องเรียน 6. ส่งเสียงดังในห้องสมุด 7. แหงงกันจนรถ 8. เดินทางทางคนอื่น 9. ทำลายต้นไม้ 10. จอดรถไม่เป็นที่ ในการจัดทำโครงการออกแบบเล่นศิลป์สิ่งพิมพ์ประชาสัมพันธ์โครงการ “รู้จักที่จะสุข” ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ เหตุผลสำหรับการการจัดทำโครงการนี้ขึ้นมา เป็นจากในปัจจุบันนี้จากสภาพความเป็นอยู่ในสังคม จะเห็นได้จากการเอารัดเอาเปรียบ เห็นแก่ตัวทางสังคมทุกคนก็อยากรู้สึกดีๆ ใช้ชีวิตอย่างมีความสุข ไม่ว่าจะด้วยสาเหตุใดๆ ก็ตาม ให้สังคมทุกคนได้รู้สึกดีๆ ให้สังคมทุกคนได้รู้สึกดีๆ ให้สังคมทุกคนต่างเห็นแก่ตัว รู้แต่ว่าจะทำตัวเองให้เกิดความสุข แต่ไม่คำนึงถึงผู้อื่น

ผลของการทำโครงการศิลปะนิพนธ์ในครั้นนี้ ทำให้ได้สื่อสิ่งพิมพ์ประชาสัมพันธ์โครงการสร้างสรรค์สังคม “รู้จักที่จะสุข” ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ที่สามารถนำไปใช้ได้จริงในการส่งเสริมลักษณะนิสัยที่ดีของนักศึกษาที่จะช่วยเหลือสังคม