

หัวข้อ	โครงการออกแบบเกม “ฮีโร่ผจญภัยในดินแดนเฮลท์ตี้แลนด์”
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประชิด ทิณบุตร อาจารย์จรรววรรณ เกิดสุวรรณ
ชื่อนักศึกษา	นายณัฐชนันธรณ์ เกษมธนบูรณ์
หลักสูตร	ศิลปบัณฑิต สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์
ปีการศึกษา	2552

---

### บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการศิลปนิพนธ์ เรื่อง การออกแบบเกม “ฮีโร่ผจญภัยในดินแดนเฮลท์ตี้แลนด์” มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการออกแบบเกม “ฮีโร่ผจญภัยในดินแดนเฮลท์ตี้แลนด์” ในการปลูกจิตสำนึกให้เด็กไทยรักการรับประทานผัก และเพิ่มความกล้าที่จะตัดสินใจในทางที่ถูก

การออกแบบเกม “ฮีโร่ผจญภัยในดินแดนเฮลท์ตี้แลนด์” นี้ ผู้จัดทำได้นำเสนอเกมในรูปแบบของนิทานแบบกึ่งวิชาการ โดยออกแบบและสร้างภาพกราฟิกที่สวยงามด้วยโปรแกรม Illustrator และเทคนิคเคลื่อนไหวรวมถึงการสร้างลิงค์ไปยังหน้าต่างๆด้วยโปรแกรม SWISHmax เพื่อให้รูปแบบของเกมนี้ดูน่าสนใจ และจะช่วยให้เด็กไทยไม่เกลียดการรับประทานผัก และมีความสามารถในการตัดสินใจสูงขึ้น

การดำเนินเรื่องจะเป็นลักษณะ เรื่องราวสลับกับการตอบคำถามเพื่อตัดสินใจในเหตุการณ์ต่างๆ จะมีการสะสมคะแนน แล้วให้ข้อคิดไปในทุกๆการตัดสินใจ พอมาถึงจุดสรุปของเนื้อเรื่องแล้ว ถึงจะมีการรวมคะแนนที่ได้มาทั้งหมด ว่าทำไปได้กี่คะแนน ผลงานจะนำเสนอออกมาในรูปแบบของเกมแฟลช ที่มีช่องเรื่องราวให้อ่านเหมือนกับนิทาน ที่มีภาพเคลื่อนไหวให้ดู และผู้เล่นจะมีส่วนร่วมในการดำเนินเนื้อเรื่องอีกด้วย โดยเนื้อเรื่องทั้งหมดจะเป็นการเดินทางของเด็กผู้ชายคนหนึ่งซึ่งไม่ชอบการรับประทานผักมาก ตกลงไปยังดินแดนแห่งพิซซัค แล้วต้องออกผจญภัยเพื่อช่วยเหลือดินแดนแห่งนั้นและเพื่อที่จะหาทางกลับมายังโลกมนุษย์ด้วย